



---

**UFES – Centro de Ciências Exatas Naturais e da Saúde**  
**Sistemas Operacionais**  
**Lista de Exercícios**

Prof. M. Sc. Jacson Rodrigues Correia da Silva

---

**Capítulo 4**

1. Qual a diferença entre um processo com uma thread e com múltiplas threads?
2. Quais os componentes (partes internas) de uma thread?
3. O que é Light Weight process?
4. Quais as vantagens de se utilizar threads em aplicativos? Dê um exemplo.
5. Explique resumidamente os benefícios apresentados por uma programação multithreads?
6. Quais as principais vantagens e desvantagens em dividir threads em multiprocessadores?
7. Qual a diferença entre threads a nível de usuário e a nível de kernel?
8. Explique os modelos de geração de threads: muitos-para-um, um-para-um e muitos-para-muitos. Relacione-os com os sistemas operacionais que os utilizam.
9. O que acontece ao executarmos o fork dentro de uma thread? E o exec?
10. Como as threads podem ser canceladas?
11. Como um sinal afeta (atinge) uma thread? Quem controla essa comunicação?
12. O que são e para que servem as cadeias de threads ("conjunto de threads", ou "spool de threads")?
13. Como trabalhar com threads no Windows, no Linux e em Java?