

CAMPUS: Centro de Ciências Agrárias					
CURSO: Sistemas de Informação					
HABILITAÇÃO: Bacharel em Sistemas de Informação					
DEPARTAMENTO RESPONSÁVEL: Departamento de Computação					
IDENTIFICAÇÃO: SISTEMAS DE SOFTWARE LIVRE					
CÓDIGO	DISCIPLINA OU ESTÁGIO			PERIODIZAÇÃO IDEAL	
COM11259	Disciplina			9º período	
OBRIG./OPT.	PRÉ/CO/REQUISITOS			ANUAL/SEM.	
OBRIGATÓRIA	COM10132 – Sistemas Operacionais			Anual	
CRÉDITO	CARGA HORÁRIA TOTAL	DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA			
		TEÓRICA	EXERCÍCIO	LABORATÓRIO	OUTRA
3	30h	30h	0h	0h	0h
NÚMERO MÁXIMO DE ALUNOS POR TURMA					
AULAS TEÓRICAS	AULAS DE EXERCÍCIO	AULAS DE LABORATÓRIO		OUTRA	
30					

OBJETIVOS (Ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:)
<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e compreender as principais definições e fundamentos sobre Software Livre; • Relacionar a disciplina no contexto social, sendo capaz de relacionar seu histórico; • Conhecer a política e o desenvolvimento de sistemas sob licença livre; • Analisar os softwares livres de mercado e as licenças que protegem seus direitos; • Realizar o projeto de migração de softwares proprietários para softwares livres; • Julgar, criticar e relacionar o direito de leitura do código fonte do aplicativo fornecido pelo fabricante; • Conhecer o contexto que o software livre no Brasil e no mundo; • Instalar, configurar e utilizar Sistemas Operacionais e Aplicativos livres para uso geral; • Conhecer e utilizar comandos básicos do Linux; • Editar documentos científicos utilizando ferramentas livres.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e discriminação das Unidades)
1. Filosofia e conceitos de Software Livre: ch. prevista: 4h/a 1.1. Definição; 1.2. Histórico; 1.3. Licenças. 2. Migração com Software Livre: ch. prevista: 2h/a 2.1. Casos de sucesso; 2.2. Análise de impactos e riscos; 2.3. Prática; 2.4. Planos de Contingência; 3. Evolução do software livre: ch. prevista: 2h/a

3.1. Utilização nos dias atuais;	
3.2. Tendências no mundo da informática.	
4. Sistema Operacional Livre:	ch. prevista: 18h/a
4.1. Instalação, funcionamento e estrutura de distribuições Linux;	
4.2. Configuração;	
4.3. Comandos básicos, programas básicos e programas gráficos;	
4.4. Personalização do SO;	
5. Edição profissional de documentos científicos	ch. prevista: 4h/a
5.1. Suíte LibreOffice;	
5.2. TeX e LaTeX.	

BIBLIOGRAFIA BÁSICA
<ul style="list-style-type: none"> • Silveira, S. A.; Cassino, J.; <i>Software Livre e Inclusão Digital</i>. 1ed, Ed. Conrad, 2003. ISBN: 8587193961. • Anunciação, H.; <i>Linux Total e Software Livre</i>. 1ed, Ed. Ciência Moderna, 2007. ISBN: 9788573935998. • Negus, C.; <i>Linux: a Bíblia</i>. 1ed, Ed. Alta Books, 2008. ISBN: 9788576081791.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
<ul style="list-style-type: none"> • Melo, S. P.; Trigo, C. H.; <i>Projeto de Segurança em Software Livre: Teoria e Prática</i>. 1ed, Ed. Alta Books, 2004. ISBN: 8576080265. • Mittelbach, F.; Goossens, M.; Braams, J.; Carlis, D.; <i>The LaTeX Companion</i>. 2ed, Ed. Addison Wesley, 2004. ISBN: 0201362996. • BAUTTS, Tony; DAWSON, Terry; PURDY, Gregor N. <i>Linux: network administrator's guide</i>. 3rd ed. Sebastopol, Calif.: O'Reilly, 2005. xxii, 338 p. ISBN 9780596005481.

MEIOS DIDÁTICOS E METODOLOGIA DE ENSINO
<p>Em algumas partes do curso, além do conhecimento teórico, são abordados aspectos práticos através de experimentações e implementações de diversas técnicas ou conceitos.</p> <p>Alguns tópicos são estudados procurando aprofundar os aspectos importantes, permitindo que o aluno possa dar continuidade ao estudo da área e aplicar, de forma autônoma, os conhecimentos adquiridos. Outros pontos são apresentados sem caráter formativo, mas procurando dar uma visão abrangente da área e de suas aplicações.</p> <p>As aulas tipicamente têm o seguinte roteiro geral:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apresentação expositiva dos conceitos; • Apresentação de algoritmos, implementações ou exemplos de aplicação prática dos conceitos; • Apresentação de soluções de problemas que requeiram a aplicação dos conceitos; • Discussão sobre outras possíveis aplicações fazendo análises comparativas de pontos relacionados ao conceito que está sendo estudado; • Proposição de exercícios de fixação ou avaliativos. <p>Além do acompanhamento das aulas expositivas, as principais atividades a serem desenvolvidas pelos alunos são:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resolução de exercícios extraídos da bibliografia básica ou elaborados pelo professor;

- Desenvolvimento de trabalhos de implementação de algoritmos e de técnicas;
- Desenvolvimento de trabalhos de experimentação de técnicas e de sistemas;
- Leitura e estudo de artigos, de capítulos de livros e de material elaborado pelo professor.

Os trabalhos extraclasse têm a finalidade de consolidar os conhecimentos vistos em sala de aula e de permitir que o aluno adquira alguma experiência na utilização prática dos mesmos.

Visando, ainda, o desenvolvimento das habilidades de elaboração e de apresentação de trabalhos, os alunos deverão entregar suas atividades no formato de uma pequena monografia. Em algumas atividades, os alunos ainda deverão fazer sua apresentação em sala usando os recursos cabíveis.

RECURSOS TECNOLÓGICOS

Computadores e máquinas virtuais para instalação e manipulação de aplicativos/sistemas livres.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

- Participação, envolvimento, análise e debates (críticos e/ou construtores) relativos ao conteúdo apresentado na aula;
- Realização das listas de exercícios utilizadas para dirigir o conteúdo programático;
- Distribuição da nota total da etapa:
 - Uma prova teórica, com valor de 50% da nota total;
 - Um trabalho prático, com valor igual a 30% da nota total;
 - Atividades avaliativas ministradas em sala de aula, com valor igual a 20% da nota total.
- Serão utilizados os critérios de aprovação definidos no regimento interno da Universidade:
 - Mínimo de 75% de presença;
 - A nota final do aluno será a média aritmética das provas e trabalhos realizados;
 - O aluno será dispensado da Prova Final se possuir 70% da nota total;
 - Após a prova final, o aluno que obtiver média igual ou superior a 50% será considerado aprovado na disciplina, caso contrário será reprovado.

EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)

Filosofia e conceitos de software livre. Licenças livres. Migração: práticas, análise de impactos e riscos. Planos de contingência. Casos de sucesso em migrações para software-livre. Evolução do software livre. Tendências no mundo da informática. Sistema operacional livre: instalação, configuração e comandos básicos. Sistemas de ajuda. Interfaces gráficas. Programas básicos. Programas gráficos. Edição profissional de documentos científicos (tex/latex).

APROVAÇÃO (Número dos respectivos documentos)

CÂMARA DEPARTAMENTAL	COLEGIADO DE CURSO	CONSELHO DEPARTAMENTAL

ASSINATURA (S) DO(S) RESPONSÁVEL(EIS)

Prof. Jacson Rodrigues Correia da Silva _____