

## Exercícios de Revisão

1. Como utilizar IA em Jogos com busca?
2. Crie um exemplo de uma árvore de jogos e descreva todos seus componentes (nós, arestas, níveis).
3. Como poderia ser utilizada uma árvore de jogos em um jogo de xadrez?
4. Como implementar um jogo com uma árvore de jogos? Discuta sobre as funções necessárias e como a árvore deve ser percorrida pelo seu algoritmo.
5. Explique o que é e como utilizar o algoritmo Soma Zero.
6. O que é o MiniMax? Dê um exemplo de sua utilização.
7. Como melhorar o MiniMax fazendo-o percorrer menos nós da árvore? Dê um exemplo de cada método utilizado nessa melhoria.
8. O que ocorre se o adversário não for um bom jogador?
9. Qual a importância de aprendizado em um sistema inteligente? Explique o que é Aprendizado de Máquina.
10. Como ocorre o processo de treinamento de um sistema inteligente? O que é classificação? E regressão?
11. Como ocorre o aprendizado supervisionado? E o aprendizado não supervisionado?
12. O que são sistemas tipo caixa-preta?
13. Quais os paradigmas de aprendizado existentes?
14. Quais são as semelhanças entre o neurônio artificial e o neurônio natural?
15. Quais as semelhanças e diferenças entre as Redes Neurais Naturais e as Artificiais?
16. O que é uma função de ativação?
17. Quais os passos de treinamento de uma RNA?
18. Qual a função da camada oculta e como escolher seu tamanho (quantidade de neurônios)?
19. Quais os principais modelos de RNA que foram criados durante sua história?
20. O que é algoritmo de aprendizado?