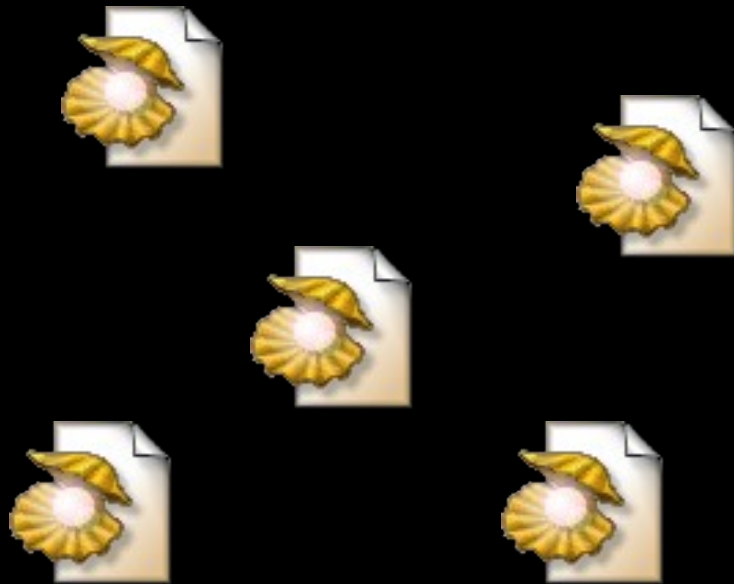


Programação em Shell Script



Conteúdo

- O que é shell
- Comandos mais utilizados em shell
- Condicionais e laços
- Scripts
- Informações do Sistema
- Obtendo informações com os scripts
- Curiosidades com os scripts
- Diálogos

Primeiras Perguntas:

- O que é shell ?
- Onde se encontra o shell ?



O usuário está aqui!



Shell



Comandos e Programas



Kernel



Hardware



Aqui também!

Aqui também!



Apresentação ao Shell

- Acesso ao terminal
- Digitar uns comandos
 - > ls
 - > echo Seu Nome
- Terminais do linux modo texto:
 - CTRL+ALT+F[1-6]
- Terminais do linux modo gráfico:
 - CTRL+ALT+F[7-..]

Quais os processos que fornecem os terminais?

- Executem o comando:

```
> ps a
```

- Verifiquem o `getty`

```
5585 tty1      Ss+    0:00 /sbin/getty 38400 tty1
```

```
...
```

```
5590 tty6      Ss+    0:00 /sbin/getty 38400 tty6
```

- Verifiquem o conteúdo do `/dev`, os arquivos que começam com `tty`

Atribuições de variáveis

- A linguagem possui tipagem dinâmica
- Os nomes das variáveis:
 - devem ser precedidos por um sinal de igual:
> *nome=jeiks*
 - podem ser formados por letras, números e sublinhado:
> *numero_pos_0_0=10*
 - não podem iniciar com números:
> *4variavel=3*
 - não podem ter espaço em branco
> *nome final=jeiks*

Manipulação simples de variáveis

- Utilização simples:
 - > echo \$variavel \$nome \$etc
- Utilização protegida:
 - > echo \${variavel}
 - Quando é necessário:
 - > echo \$nome_
 - > echo \${nome}_

Outras expansões de variáveis

- `${var:-texto}`
 - Se `var` não está definida, retorna `'texto'`
- `${var:=texto}`
 - Se `var` não está definida, define-a com `'texto'`
- `${var:?texto}`
 - Se `var` não está definida, retorna o erro `'texto'. echo $?`
- `${var:+texto}`
 - Se `var` está definida, executa `'texto'`, senão retorna o vazio

Expansões de String

- `${#var}`
 - retorna o tamanho da string
- `${!texto*}`
 - retorna os nomes de variáveis começadas por 'texto'
- `${var:N}`
 - Retorna o texto à partir da posição 'N'
- `${var:N:tam}`
 - Retorna 'tam' caracteres à partir da posição 'N'

Expansões de String

- `${var#texto}`
 - corta 'texto' do início da string
- `${var##texto}`
 - também corta 'texto' do início (*guloso)
- `${var%texto}`
 - corta 'texto' do final da string
- `${var%%texto}`
 - também 'texto' do final (*guloso)

Expansões de String

- `${var/texto/novo}`
 - substitui 'texto' por 'novo', uma vez
- `${var//texto/novo}`
 - substitui 'texto' por 'novo', sempre
- `${var/#texto/novo}`
 - se a string começar com 'texto', substitui 'texto' por 'novo'
- `${var/%texto/novo}`
 - se a string terminar com 'texto', substitui 'texto' por 'novo'

Trabalhando com bash 4.0

- `bash --version`
 - `NOME=jacson`
 - `echo ${nome^}`
 - `echo ${nome^^}`
 - `NOME=${NOME^^}`
 - `echo ${nome,}`
 - `echo ${nome,,}`

Linha de comandos

- Cada comando costuma receber argumentos e opções:
 - ex. comando:
> echo
 - ex. argumentos:
> echo "frase"
 - ex. opções:
> echo -e "\tfrase"

Quer mais ajuda sobre os comandos?

- `man`
 - O que é? Use-o para lhe explicar:
> `man man`
- `info`
 - O que é? Pergunte-o:
> `info info`

Condicionais e laços

```
if CONDIÇÃO
then
    COMANDOS
else
    COMANDOS
fi
```

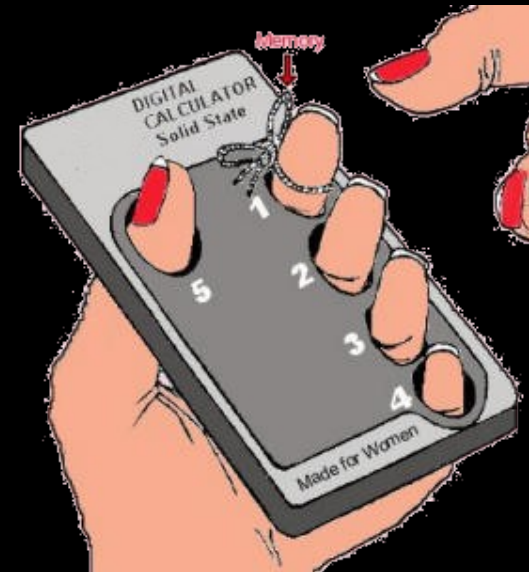
```
case $VAR in
    txt1) comandos;;
    txt2) comandos;;
esac
```

```
for var in lista
do
    comandos
done
for ((exp1;exp2;exp3))
```

```
while CONDIÇÃO
do
    comandos
done
```


Que tal uma calculadora em bash?

```
clear ; while true;do
  echo -e "\tCalculadora TabShell"
  echo -e "Pressione CTRL+C para terminar\n"
  read -p "Digite num1: " num1
  read -p "Digite operador: " op
  read -p "Digite num2: " num2
  echo $(($num1 $op $num2))
done
```



Obs: para que serve o ponto-vírgula em shell
`\t \n` → man ascii

Comandos básicos

- > cd → modificar pastas
- > rm → apagar arquivos
- > ls → listar os arquivos
- > pwd → mostrar o diretório atual
- > whoami → saber quem você é
- > mkdir → criar diretórios
- > rmdir → apagar diretórios vazios
- > read → leitura de dados
- > echo → escrita na tela

cd

- Para onde ir?
 - `cd` → vai para o diretório do usuário
 - `cd ..` → sobe um nível
 - `cd .` → entra no diretório atual
 - `PWD=/home/jeiks`
 - `pwd`
 - `cd .`
 - `cd /` → vai para a raiz do sistema
 - `cd /pasta` → vai para *pasta*

rm

- Como remover?
 - `rm`
 - remove o arquivo
 - `rm -f`
 - força remover e não produz erro
 - `rm -r`
 - remove de forma recursiva
 - `rm -i`
 - pergunta antes de remover (evita muita @#\$!%)
 - `rm -v`
 - remove verbosamente (te mostrando a @#\$!% que você fez)

mkdir

- Como criar diretórios?
 - `mkdir pasta`
 - cria a *pasta*
 - `mkdir -p pasta/a/b/c`
 - o `-p` permite criar subníveis
 - também não retorna erro se já existir
 - `mkdir -v pasta`
 - cria de forma verbosa

rm`dir`

- Como apagar com `rmdir`?
 - `rmdir pasta`
 - remove a pasta se estiver vazia
 - `rmdir -p a/b/c/d`
 - remove toda a estrutura se estiver vazia

read

- Como ler?
 - `read VAR` → *lê e coloca o conteúdo em \$VAR*
 - `read -d 'C' VAR`
 - novo delimitador 'C', ao invés do '\n'
 - `read -n N VAR`
 - retorna após ler N caracteres
 - `read -p "Frase: " VAR`
 - exibe a frase antes de ler
 - `read -s VAR`
 - não exibe na tela os caracteres digitados
 - `read -t N VAR`
 - Retorna erro se não digitar o conteúdo em N segundos

echo

- Como escrever na tela?
 - echo -n → não imprime '\n'
 - echo -e → habilita caracteres especiais
 - echo -e '\033[33;1m amarelo \033[m' #\e ou \033

prompt\$ funcoeszz cores

| | | | | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| | 41;30 | 42;30 | 43;30 | 44;30 | 45;30 | 46;30 | 47;30 |
| 40;30;1 | 41;30;1 | 42;30;1 | 43;30;1 | 44;30;1 | 45;30;1 | 46;30;1 | 47;30;1 |
| 40;31 | 41;31 | 42;31 | 43;31 | 44;31 | 45;31 | 46;31 | 47;31 |
| 40;31;1 | 41;31;1 | 42;31;1 | 43;31;1 | 44;31;1 | 45;31;1 | 46;31;1 | 47;31;1 |
| 40;32 | 41;32 | 42;32 | 43;32 | 44;32 | 45;32 | 46;32 | 47;32 |
| 40;32;1 | 41;32;1 | 42;32;1 | 43;32;1 | 44;32;1 | 45;32;1 | 46;32;1 | 47;32;1 |
| 40;33 | 41;33 | 42;33 | 43;33 | 44;33 | 45;33 | 46;33 | 47;33 |
| 40;33;1 | 41;33;1 | 42;33;1 | 43;33;1 | 44;33;1 | 45;33;1 | 46;33;1 | 47;33;1 |
| 40;34 | 41;34 | 42;34 | 43;34 | 44;34 | 45;34 | 46;34 | 47;34 |
| 40;34;1 | 41;34;1 | 42;34;1 | 43;34;1 | 44;34;1 | 45;34;1 | 46;34;1 | 47;34;1 |
| 40;35 | 41;35 | 42;35 | 43;35 | 44;35 | 45;35 | 46;35 | 47;35 |
| 40;35;1 | 41;35;1 | 42;35;1 | 43;35;1 | 44;35;1 | 45;35;1 | 46;35;1 | 47;35;1 |
| 40;36 | 41;36 | 42;36 | 43;36 | 44;36 | 45;36 | 46;36 | 47;36 |
| 40;36;1 | 41;36;1 | 42;36;1 | 43;36;1 | 44;36;1 | 45;36;1 | 46;36;1 | 47;36;1 |
| 40;37 | 41;37 | 42;37 | 43;37 | 44;37 | 45;37 | 46;37 | 47;37 |
| 40;37;1 | 41;37;1 | 42;37;1 | 43;37;1 | 44;37;1 | 45;37;1 | 46;37;1 | 47;37;1 |

Praticando...

- Leia uma frase de um usuário
- Escreva somente a primeira palavra
- Escreva a frase sem a última palavra
- Escreva a frase em maiúsculo
- Crie um variável com a frase:
 - “Digite a senha em 3s, senao eu vou explodir”
- Leia a senha do usuário, exibindo essa frase

Continuando os comandos básicos...

test []

```
> man test
```

- teste de arquivos (-e, -d, -r, -f, ...)
- comparação numérica (-eq, -ne, -gt, ...)
- comparação de string (=, !=, ...)
- operadores lógicos (!, -a, -o)
- Testes:

```
> if [ -e arquivo ];then
```

```
>   echo "arquivo existe"
```

```
> fi
```

praticando...

- Teste se o arquivo `/etc/passwd` pode ser lido e se pode ser escrito
- Teste se o diretório `/etc` pode ser lido e se o arquivo `/etc/shadow` pode ser lido
- Leia uma variável e verifique se o usuário digitou algo
- Leia um número e verifique se ele é maior que 20
- Cria uma variável `sexo` com M e `idade` com 20, teste se é homem e maior de idade

E que tal fazer pesquisa no conteúdo dos arquivos?

grep

- É um filtro de strings no arquivo:
 - > `grep palavra arquivo`
 - Pesquisa pela palavra no arquivo
 - > `grep -i palavra arquivo`
 - Pesquisa pela palavra em case insensitive
 - > `grep -r palavra *`
 - Pesquisa pela palavra em todos os arquivos do diretório
 - > `grep -n palavra *`
 - Pesquisa pela palavra e demonstra a linha e arquivo em que foi encontrada
 - > `grep -q palavra *`
 - Pesquisa sem exibir nada na tela

grep

- Mais opções:

- > `grep --color palavra arquivo`

- Exibe o resultado colorido

- > `grep ^palavra arquivo`

- Filtra linhas que iniciam com palavra

- > `grep palavra$ arquivo`

- Filtra linhas que terminam com palavra

- > `grep '[:lower:]' arquivo # ou:`

- `'[:upper:]' '[:space:]' '[:alphanum:]'`

- `'[:alpha:]' '[:blank:]' '[:digit:]'`

- > `grep j..iks arquivo`

- Palavras com *j*, tem 2 caracteres e *iks*

praticando...

- Pesquise pelo nome do usuário logado (whoami) no arquivo /etc/passwd
- Exiba o conteúdo do menu.lst na tela, excluindo as linhas que iniciam com '#'
- Agora exiba o conteúdo anterior sem mostrar as linhas em branco
- Pesquise por palavras linux-image terminando com 686 no menu.lst

find

- Sintaxe

`find <caminho> <expressão> <ação>`

- Caminho:

- caminho ou diretório a partir do qual irá procurar pelos arquivos

- Expressão:

- define quais os critérios de pesquisa

- Ação:

- ação a executar com os arquivos que atenderem ao critério de pesquisa

find

- Principais critérios de pesquisa:
 - name: por nomes
 - user || group: por usuário || por grupo
 - size [+|-]<tam>[]: procura por tamanho
 - type: por tipo especificado pela letra:
 - d: diretório
 - p: named pipe
 - f: arquivo comum
 - l: link simbólico
- Mais de um critério de pesquisa:
 - -a → condicional E
 - -o → condicional OU

find

- Principais ações definidas
 - -print
- escreve os nomes dos arquivos
 - -exec <cmd> {} \;
 - executa o comando cmd
 - {} é substituído pelo nome do arquivo
 - \; encerra o comando
 - -ok <cmd> {} \;
 - o mesmo que o anterior, porém pergunta se pode executar o comando

find

- `-printf <formato>`
 - Permite formatar a saída e escolher campos a escrever
 - Campos:
 - `%g`: grupo do arquivo
 - `%f` : nome do arquivo
 - `%h`: caminho do arquivo
 - `%p`: caminho e nome
 - `%m`: permissão do arquivo
 - `%s`: tamanho do arquivo
 - `%a`: data do último acesso
 - `%c`: data de criação
 - `%t`: data de alteração
- Mais detalhes de formatação: `man find`

Praticando...

- criar uma saída similar ao `ls -l`
- faça uma pesquisa por arquivos que começam por "i" no diretório /etc
- faça uma pesquisa por arquivos que terminam por ".rc"
- encontre os arquivos que possuem alguma letra maiúscula no nome, dentro do diretório /etc e imprima o nome do grupo e o nome do arquivo na saída

xargs

- xargs
 - Recebe linhas de strings e passa como parâmetros para outros programas
- `echo jeiks | xargs echo -e '\t'`
- `ls -l | \`
 - `xargs -I{} bash -c \`
 - `'for i in {};do echo $i;done'`
- `echo jeiks em seu curso | \`
 - `xargs -n 1 echo -e '\t'`
- `echo jeiks em seu curso | \`
 - `xargs -n 2 echo -e '\t'`

xargs

- Mais opções:

- -nNum

Manda o máximo de parâmetros recebidos, até o máximo de Num para o comando a ser executado

- Lnum

Manda o máximo de linhas recebidas, até o máximo de Num para o comando a ser executado

- -p

Mostra a linha de comando montada e pergunta se deseja executar

- -t

Mostra a linha de comando montada antes de executar

Mais comandos para auxiliar

- `cat`
 - `-vet` : mostra caracteres invisíveis
 - `-n` : mostra o número da linha
- `WC`
 - `-l` : conta linhas
 - `-w` : conta palavras
 - `-c` : conta caracteres
- `sort`
 - `-m` : intercala dois arquivos
 - `-n` : classificação numérica
 - `-r` : inverte a ordem de classificação

Trabalhando com redirecionamentos de entradas
e saídas...

Redirecionamento

- | → envia a saída de um comando para a entrada do outro
- tee → envia a saída para um arquivo e para a tela e um arquivo
- > → envia a saída do comando para um arquivo:
 echo Jeiks > arquivo
- < → envia para a entrada do comando o conteúdo do arquivo:
 ./a.out < arquivo

Redirecionamento de saídas

- Redirecionar a saída padrão:
 - comando > /dev/null
- Redirecionar a saída de erros:
 - comando-falho 2> /dev/null
- Redirecionar a saída de erros na entrada padrão:
 - comando 2>&1
 - Ex: comando-falhou 2>&1 2> /dev/null

Redirecionando mensagens

- Escrevendo na saída de erro:
 - `echo oi >&2`
- Confirmando:
 - `echo oi >&2 | grep -v oi`
- Tem outra forma!?
 - `echo oi > /dev/stderr | grep -v oi`
Quê isso fessô maluco??
- `/dev`
 - `/stdout` → saída padrão
 - `/stdin` → entrada padrão
 - `/stderr` → saída de erros

Redirecionamento de entrada

- << → indica que o escopo só acabará ao terminar o rótulo definido, ex:
 - cat << rotulo-teste
 - Teste de texto
 - rotulo-teste
- <<< → direciona o conteúdo para o comando como se o mesmo fosse escrito no terminal, ex:
 - read nome <<< jeiks
 - echo \$nome

Mas como é isso??

Exemplo em C...

praticando...

- Em uma mesma linha de comando, faça:
 - Liste os arquivos retirando os que tem letra maiúscula e salvando o resultado em um arquivo
 - Como usuário normal, pesquise todos os arquivos do /etc
 - Direcione a lista para um arquivo
 - Direcione os erros para outro arquivo
 - Percorra o arquivo de lista e exiba o nome de todos os arquivos em maiúsculo

Mais manipulação

- head
 - -l N | -n N | --lines N
 - mostra as N primeiras linhas do arquivo
 - -c N
 - mostra os primeiros N caracteres
- tail
 - -l N | -n N | --lines N
 - mostra as N últimas linhas do arquivo
 - -c N
 - mostra os últimos N caracteres
 - -f ou -F
 - exibe na tela à medida que o arquivo cresce

Mais manipulação

- `cut`
 - seleciona campos de cada linha
 - `-d` : delimitador de campos
 - `-f` : lista de campos a cortar
- `uniq`
 - omite linhas idênticas

praticando...

- Coloque diversos nomes em um arquivo:
 - Com nomes repetidos;
 - Iniciando com letras maiúsculas;
 - Iniciando com letras minúsculas.
- Selecione as primeiras 5 linhas e ordene-as
- Retire as linhas repetidas
- Selecione as linhas que iniciam com letras minúsculas,
 - transforme-as em maiúsculas e
 - as ordene sem repetir nenhuma palavra igual

Mais comandos utilizados no shell...

Date e cal

- date
 - Exibe a data e hora atual
 - Formatos de data: man date
- cal
 - Exibe o calendário
 - cal <mes>
 - cal <ano>
 - cal <mes> <ano>
 - Curiosidade: cal 09 1752

Trocando as letras ;)

- “criptografia”...

```
$ echo "Jeiks" > arquivo
```

```
$ tr 'aeiou' 'mnpyt' < arquivo \  
> arquivo-criptografado
```

```
$ cat arquivo-criptografado
```

```
Jnpks
```

- Maiúsculas para minúsculas:

```
$ echo JEIKS | tr [A-Z] [a-z]
```

Encontrando arquivos

- Para encontrar arquivos utilize o comando `find`:
 - > `find local -name "*arquivo*"`
 - > `find local -iname "*arquivo*"`
- Outros parâmetros:
 - `-type`, `-o`, `-a`, `-exec`
 - Procure mais com: `man find`

Controle de sistema e processos

- Processos em execução:
 - > ps
 - parâmetros:
 - f a u x
- Exercício:
 - Filtre os processos executados pelo seu usuário
 - Vamos encontrar o gerenciamento de um desses processos?

Informações Obtidas do Sistema

/proc

- 0 /proc é um pseudo sistema de arquivos de informações de processos.

```
> cd /proc
```

```
> gedit &> /dev/null &
```

```
> ps faux | grep `whoami` \
```

```
grep -v grep | \
```

```
grep gedit
```

```
> ls PID
```

Subshells

- Mas o que foi o ``whoami`` que apareceu no exemplo anterior?
- É a forma de executar comandos em uma subshell
- Outra forma: `$(whoami)`
- Utilização:
`usuario=`whoami``
`# ou`
`usuario=$(whoami)`

Mais informações obtidas no /proc

- Qual a CPU do sistema?
> cat /proc/cpuinfo
- Informações da memória:
> cat /proc/meminfo
- Qual driver de framebuffer:
> cat /proc/fb
- Quais as partições do sistema:
> cat /proc/diskstats

Mais informações obtidas no /proc

- Módulos do sistema:
 - > cat /proc/modules
- Parâmetros de inicialização:
 - > cat /proc/cmdline
- Informações de rede:
 - > cat /proc/net/dev
- Procure mais com:
 - > man proc

Automatizando processos

- Todos esses comandos podem ser utilizados para formar "textos" que serão interpretados pelo shell.
- Estes "textos" são os *scripts*
- Vamos fazer nosso primeiro script?

Primeiro Script

- Iniciando um script, faça:
 - Crie o arquivo `teste.sh`
 - Adicione as linhas:

```
#!/bin/bash  
# meu primeiro comentário  
echo "Meu primeiro arquivo"
```
 - Salve, vá no terminal, na pasta que salvou, e dê permissão de execução ao seu script:
 - `chmod +x teste.sh`
 - Agora execute: `./teste.sh`

Ops... permissão? Como assim?

- Execute o comando: `ls -l`

Nesta lista de arquivos, a primeira coluna indica as permissões:

- d → diretório
- - → arquivo normal
- l → link
- p → pipe

| | u | g | o |
|---------|--------------|--------------|--------------|
| | 754 | | |
| | / | | \ |
| access | r w x | r w x | r w x |
| binary | 4 2 1 | 4 2 1 | 4 2 1 |
| enabled | <u>1 1 1</u> | <u>1 0 1</u> | <u>1 0 0</u> |
| result | <u>4 2 1</u> | <u>4 0 1</u> | <u>4 0 0</u> |
| total | 7 | 5 | 4 |

E funções, existem?

- As funções nos scripts podem ser criadas com a seguinte sintaxe:

```
function teste {  
    echo teste  
}
```

ou

```
teste() {  
    echo teste  
}
```


E como eu recebo os parâmetros?

Através dos parâmetros posicionais:

- `$0` → Parâmetro número 0 (nome do comando ou função)
- `$1` → Parâmetro número 1 (da linha de comando ou função)
- `${2}` → Parâmetro número 2 (da linha de comando ou função)
- `$#` → Número total de parâmetros da linha de comando ou função
- `$*` → Todos os parâmetros, como uma string única
- `@` → Todos os parâmetros, como várias strings protegidas

usuários e homes

- Obter o nome dos arquivos e os diretórios *home* de cada um através do */etc/passwd*

- Dicas:

- `cut` → comando para obter sessões das linhas dos arquivos:

```
echo "nome jeiks
```

```
nome jacson" | cut -d ' ' -f2
```

- `getent` → obtém as entradas dos bancos de dados administrativos do sistema:

```
getent passwd
```

Informações do CPU

Informações do CPU:

```
function cpu_info {  
    modelo=$(cat /proc/cpuinfo | \  
        grep -i "model name" | cut -d: -f2)  
  
    freq=$(cat /proc/cpuinfo | \  
        grep -i "cpu MHz" | cut -d: -f2)  
  
    cache=$(cat /proc/cpuinfo | \  
        grep -i "cache size" | cut -d: -f2)  
  
    echo -e "Você tem um computador $modelo  
    com $freq Mhz e um cache de $cache"  
  
}
```

Informações de Rede

Interfaces de redes:

```
function interfaces {
    inter=$(cat /proc/net/dev | grep ':' | cut -d: -f1)
    echo "Suas interfaces de rede são:"
    for i in $inter;do
        echo "[$i]"
    done
}
```

Utilizando os scripts para obter informações de comandos e arquivos shell...

Configurações básicas de rede

- Obtendo ip:
`/sbin/ifconfig`
- Obtendo rota:
`/sbin/route`
- Obtendo DNS:
`cat /etc/resolv.conf`
- Porém ele mostra muita coisa, e queremos somente o básico, então temos que filtrar...

Filtrando

- Primeiro vamos obter a rota padrão, para então sabermos qual interface obter o IP
`/sbin/route -n`
- Porém existem várias rotas, como fazer? Basta obter somente a rota padrão:
`/sbin/route -n | grep '^0\.0\.0\.0'`
- ok... este comando fornece a rota padrão e o nome da interface, mas fornece outras informações... como obter somente o que queremos?

Conceitos básicos do awk

- Que tal utilizar o awk?

```
/sbin/route -n | \
```

```
awk ' {if ($1 == "0.0.0.0")
```

```
    print $2" "$8
```

```
}'
```

- Agora temos o que queremos, mas como utilizar?
- Podemos representar melhor a saída do awk e utilizar o eval...

Awk e eval

- Primeiro nos preocupamos com a saída do eval, queremos a escrita como se fosse definir as variáveis:

```
/sbin/route -n | \  
    awk '{if ($1 == "0.0.0.0")  
        print "ROTA="$2" INTER="$8  
        }'
```

- E agora, para que ele avalie a expressão resultante e defina as variáveis:

```
eval $( comando acima )
```

Continuando a análise

- Agora que possuímos uma variável com a interface, podemos obter o IP da interface correta:

```
LOCALE=en /sbin/ifconfig $INTER | \  
        grep inet\ end.:
```

- Ainda temos muita coisa... que tal aproveitarmos e já definirmos o Broadcast e a Máscara da rede (dessa vez com *sed*):

```
comando_anterior | \  
    sed 's/.*inet end.: /IP=/' | \  
    sed 's/Bcast:/BCAST=/' | \  
    sed 's/Masc:/MASC=/'
```

Melhorando o sed e definindo as variáveis

- `LOCALE=en /sbin/ifconfig $ip | \`
`grep inet\ end.: | \`
`sed 's/*inet end.: /IP=/ ;`
`s/Bcast:/BCAST=/ ;`
`s/Masc:/MASC=/'`
- Definindo as variáveis:
`eval $(comando anterior)`
- Agora, falta só o DNS...

Obtendo o DNS

- `DNS=$(grep -e '^nameserver' \ /etc/resolv.conf | \ head -n 1 | cut -d' ' -f2)`
- ou:
- `DNS=$(awk '{ if ($1 == "nameserver") { print $2; exit; } }' /etc/resolv.conf)`

Obtendo os resultados...

```
cat << EOF
```

```
INTERFACE PRINCIPAL: $INTER
```

```
IP: $IP
```

```
BroadCast: $BCAST
```

```
Máscara: $MASC
```

```
DNS: $DNS
```

```
ROTA: $ROTA
```

```
EOF
```

Resultados para um arquivo

```
cat << EOF > arq-resultados
INTERFACE PRINCIPAL: $INTER
IP: $IP
BroadCast: $BCAST
Máscara: $MASC
DNS: $DNS
ROTA: $ROTA
EOF
```

ok... e onde o sistema utiliza esses scripts?

- Processo de inicialização
- GRUB → `menu.lst`
- Kernel e primeiro sistema de arquivos
- Chamada do `init`
 - `/sbin/init` → pai de todos os processos
 - `ps fax | grep init`
 - Tente matar: `kill -9 1`
 - `kill` é novidade?
vamos aprender como funciona...
 - `/etc/inittab` → arquivo de configuração
 - `/etc/init.d` → pasta com todos os scripts de inicialização

init

/etc/rcS.d/

/etc/rc[1-6].d/

- Estas pastas possuem *links* com os arquivos de */etc/init.d*
- *Link?* 0 que é isso?

Vamos aprender:

```
$ echo informacao > arquivo
```

```
$ ln arquivo arquivo2
```

```
$ ln -s arquivo arquivo3
```


Voltando ao init

- Os scripts *linkados* em rcS.d são sempre executados
- Os demais scripts dependem da linha referente no /etc/inittab. Exemplo:
id:2:initdefault:
- Então, todos os *links* de /etc/rc2.d serão executados
- A nomenclatura define o Start ou Kill e a ordem de execução dos scripts. Ex:
S13kdm (13° a ser executado)

Outras coisinhas interessantes...

- Trap
 - Sinais Mais Importantes:
 - 0 → EXIT → Fim normal do programa
 - 1 → SIGHUP → Quando recebe um *kill -HUP*
 - 2 → SIGINT → Interrupção pelo teclado (<CTRL+C>)
 - 3 → SIGQUIT → Interrupção pelo teclado (<CTRL+\>)
 - 15 → SIGTERM → Quando recebe um *kill* ou *kill -TERM*
 - Utilizando: `trap "echo 'pressionou CTRL+C'" 2`
 - Desfazendo: `trap 2`
 - Teste interessante:
`trap "echo Mudou o tamanho da janela" 28`

Outras coisinhas interessantes...

- Comunicação entre processos:

```
> mkfifo cano
```

```
# vai travar, pois ninguém ouve:
```

```
> echo oi > cano # vai falar
```

```
> cat cano # e vai ouvir
```

```
# vai travar, pois ninguém fala:
```

```
> cat cano # vai ouvir
```

```
> echo oi > cano # e vai falar
```

Outras coisinhas interessantes...

- Comandos in line:

```
> test -f arquivo      && \  
  echo arquivo existe || \  
  echo arquivo não existe
```

```
> [ $num = 1 ] && {  
    num=3  
    echo \"$num valia $num, agora vale 3  
}
```

E como se comunicar com os usuários no modo gráfico?

- Diálogos
 - Kdialog
 - Gdialog
 - Zenity

```
> kdialog --help  
> zenity --help
```

Frontend - GDialog

```
res=$( gdialog --menu "Título do menu" \  
    0 0 0 \  
    1 "Opção 1" \  
    2 "Opção 2")  
  
if [ $res -eq 1 ]; then  
    gdialog --msgbox "Você escolheu 1"  
else  
    gdialog --msgbox "Você escolheu 2"  
fi
```

Ajuda em: www.unixref.com/manPages/gdialog.html

Referências Interessantes

- Página do Júlio Neves:
<<http://jneves.wordpress.com>>
- Página do Aurélio:
<<http://aurelio.net>>
- Página do Thobias:
<<http://thobias.org>>
- Advanced Bash-Scripting Guide:
<<http://tldp.org/LDP/abs>>

Agora é maré mansa....

